

# RELATÓRIO ANUAL DE EXECUÇÃO DO OBJETO - EQUIPAMENTOS

## 1) OBJETO DO INSTRUMENTO DE PARCERIA

O Objeto deste ajuste Processo SEDS-PRC-2021-00376-DM consiste na transferência de recursos financeiros para aquisição de equipamentos e materiais de natureza permanente, consoante o Plano de Trabalho apresentado (em anexo).

## 2) VIGÊNCIA

12 meses, contados da data de sua assinatura, de 17/05/2022 a 17/05/2023 Aditamentos: não houve

#### 3) ATIVIDADES EXECUTADAS

Para atingir o objeto pactuado, de acordo com o Plano de Trabalho foram adquiridos os equipamentos abaixo descritos:

EQUIPAMENTOS ADQUIRIDOS	QUANTIDADE	VALOR UNIT	VALOR TOTA
Tela de projeção 1,5X1,5m 84 polegadas 1:1 retrátil	1	R\$ 914,00	R\$ 914,00
Impressora tanque de tinta Epson L3250	1	R\$ 1.399,00	R\$ 1.399,00
Computador (desktop) processador Intel I5 - 10400 / 8 GB DDR4 SSD 240 GB / HD 1 TB/ gabinete / Fonte 500W Real	2	R\$ 3.780,00	R\$ 7.560,00
Monitor Led 19,5" LG	2	R\$ 879,00	R\$ 1.758,00
Estabilizador SMS 300VA Bivolt	2	R\$ 159,90	R\$ 319,80
Caixa de som estéreo	2 .	R\$ 45,00	R\$ 90,00
Webcam HD para desktop com microfone	2	R\$ 189,90	R\$ 379,80
Notebook ACER A315-56-304Q 13- 1005G1 / 8GB / 512GB / 15,6" / W10H	5	R\$ 3.840,00	R\$ 19.200,00
Tablet Galaxy Tab A 8" LTE Grafite 32GB Samsung	7	R\$ 1.355,00	R\$ 9.485,00





Projetor Datashow 3000 Lumens Tomate	1	R\$ 5.388,00	R\$ 5.388,00
Cadeira fixa 4 pés tubo oblongo, cor preta, assento com encosto em polipropileno, sem braço.	8	R\$ 261,00	R\$ 2.088,00
TOTAL RECURSO UTILIZADO TOTAL RECURSO SEDS Saldo de recurso	33		R\$ 48.581,60 R\$ 49.752,60 R\$ 1.171,00

OBS: o saldo de recurso R\$ 1.171,00, bem como os rendimentos de aplicação sobre o recurso SEDS, no valor de R\$ 308,29, foram depositados ao SEDS em 22/08/2022 e totalizam o valor de R\$ 1.479,29, conforme comprovante anexo.

## 4) ESPECIFICAR SE HOUVE CONTRAPARTIDA DA OSC

Os equipamentos adquiridos foram instalados nos locais previstos no Plano de Trabalho e estão em total funcionamento e utilização.

















O trabalho desenvolvido é multidisciplinar, conduzido por profissionais de diferentes áreas e orientado e coordenado por profissionais com especialização em TEA. O foco está em oferecer às famílias usuárias, conteúdos que lhe garantam o sentimento de pertença à instituição e de corresponsáveis pela qualidade das atividades a serem realizadas em tempos de distanciamento social. A devolutiva das famílias, somadas ao conteúdo extraído da escuta ativa e qualificada de todos os envolvidos, nutrem planejamento, em período pandêmico, se dará por meio de produção e veiculação de chamadas telefônicas, videochamadas e conteúdo para YouTube disponibilizados pelos Oficineiros e Monitores. Para essa ação se efetivar, toda a equipe, inclusive administrativo/financeiro, auxiliares e cuidadores são acionados.

A diversidade de recursos técnicos e tecnológicos estará a serviço das atividades propostas de modo que, mesmo a distância, as famílias sintam-se acolhidas, ouvidas, atendidas, orientadas e em experiênçia coletiva de fortaleimento de vínculo e diminuição de sobrecarga nos cuidados, em tempos de quarentena devido à pandemia.

Para tanto, são planejadas e ofertadas atividades semanais, intergeracionais, que podem acontecer de forma presencial ou por meio de mídia e plataformas digitais, com foco na interação social, em caso de isolamento social, serão disponibilizadas por meio do YouTube, Videoconferências ou Tele chamadas, mantendo as atividades temáticas iniciais:

- ✓ Atividades de Jogos Cooperativos atividades que possibilitam que a pessoa amplie seu repertório de interação social, no ambiente virtual, os jogos eletrônicos, os jogos cooperativos, também chamados de co-op, necessitam da ajuda de companheiros.
- ✓ Atividades de Culinária as atividades de culinária promovem à sociabilidade, a integração, a cooperação e favorece a autoestima dos usuários, que se sentem úteis, ao exibir e servir o resultado de seu trabalho. Durante a execução de uma receita, é possível trabalhar temas relacionados a diversas áreas do conhecimento, e para tanto são utilizadas pesquisa no ambiente virtual.





- ✓ Atividades Tecnológicas Em razão dos autistas apresentarem maior atividade elétrica nas regiões temporais e occipitais do cérebro, responsáveis por processar estímulos visuais, os recursos tecnológicos viraram um objeto de fascínio nos últimos anos pelos TEAs. Além disso, essas crianças processam melhor a informação visual do que a auditiva e a exposição a esses aparelhos, que transmitem uma série de estímulos visuais, proporcionam uma aprendizagem mais rápida.
- ✓ Rodas de Conversa e Palestras A instituição se pauta na metodologia participativa, ou seja, nossas ações vão ao encontro e consideram as angústias, necessidades e dados de realidades dos usuários com autismo, bem como seus familiares. Ambas as atividades acontecem no ambiente virtual, a fim de se atender todas as famílias, sem gerar aglomeração. Cada núcleo familiar recebe o link de acesso na plataforma onde acontecerá a Roda de Conversa ou a Palestra.

## 5) AVALIAÇÃO DE RESULTADOS

É notória a contribuição do uso da tecnologia para as pessoas com deficiência, em especial as que apresentam o Transtorno do Espectro do Autismo – TEA, aqui retratada. A aquisição dos equipamentos de informática, nos permitiram um incremento e ampliação de possibilidades na atuação junto aos usuários da instituição, os quais permitirão ainda facilitar o desenvolvimento da capacidade de expressão e comunicação da pessoa com autismo (capacidades que são extremamente relevantes para a sua inclusão social), justamente pelo fato de a interação ocorrer mediada pelo ambiente e em ambiente virtual.

A execução do presente projeto, tem nos permitido para além da inclusão no mundo digital, efetivar a inclusão e participação nas relações do mundo real, promovendo o sentimento de pertencimento a um grupo e, concomitantemente, a autonomia, ainda que prevaleça a necessidade de apoio do outro.

São José dos Campos, 14 de dezembro de 2022.

Carlos Eduardo Teodoro Vieira

Gerente Técnico

Sara Lúcia da Silva Farias Azibeiro Diretora Presidente